Opérateur DETRUIRE

1 But

Détruire des concepts utilisateurs ou directement des objets JEVEUX.

Après destruction, le concept ne peut donc naturellement plus être invoqué derrière un mot clé simple des commandes suivantes.

L'usage de cette procédure permet une réutilisation ultérieure des noms des concepts détruits. La destruction de concepts (qui se traduit par la destruction des objets JEVEUX constituant les structures de données) permet de préparer une réduction de l'encombrement des fichiers associés à la base 'GLOBALE'. Le mécanisme de retassage est pris en charge par le gestionnaire de mémoire au cours du travail. Cependant, un autre mécanisme de retassage peut être déclenché par l'utilisateur à l'aide du mot clé RETASSAGE = 'OUI' au sein de la procédure FIN [U4.11.02].

2 Syntaxe

```
DETRUIRE     (
               /  ◊  CONCEPT = _F (
                          ♦  NOM          = lco,          [l_co]
                          ◊  SENSIBILITE  =
                                . . . voir [U4.50.02] . . .
                          ),

               /  ◊  OBJET  = _F  (
                          ♦  CHAINE       = lco,          [l_TXM]
                          ♦  POSITION     = ipos,         [I]
                          ◊  CLASSE       =  / 'G',       [DEFAUT]
                                             / 'V',
                          ),

               ◊  INFO =    / 1,
                            / 2,

               ◊  ALARME =  / 'OUI',                      [DEFAUT]
                            / 'NON'
        )
```

3 Opérandes

3.1 Mot clé CONCEPT

/ ◊ `CONCEPT =`

Signifie que l'on détruit des concepts utilisateurs.

3.1.1 Opérande NOM

♦ `NOM = lco`

Liste des noms de concept à détruire.

3.2 Mot clé OBJET

/ ◊ `OBJET =`

Signifie que l'on détruit des objets JEVEUX en accédant directement par une chaîne de caractères située à la position `ipos` contenue dans les noms des objets. Ceci permet de détruire des objets stockés dans la base JEVEUX et associés à des noms de concept inaccessibles.

3.2.1 Opérande CHAINE

♦ `CHAINE = lco`

Chaîne de caractères présente dans les noms des objets JEVEUX à détruire.

3.2.2 Opérande POSITION

◊ `POSITION = ipos`

Position de la chaîne de caractères dans les noms des objets JEVEUX à détruire.

3.2.2.1 Opérande CLASSE

◊ `CLASSE =`

Permet de sélectionner la base sur laquelle les objets seront détruits. Par défaut la valeur est `'G'`, elle correspond à la base `GLOBALE`, `'V'` correspond à la base `VOLATILE`.

3.3 Opérande INFO

◊ `INFO = info`

Dans le cas où `INFO=2`, la liste des objets détruits est imprimée dans le fichier `MESSAGE`.

Remarque importante :

Il n'est pas possible de détruire simplement le concept associé à une formule, l'opérateur s'arrête en erreur fatale lorsqu'on essaie de détruire un tel concept.

3.4 Opérande ALARME

◊ `ALARME = 'NON'`

Permet de désactiver l'émission des messages d'alarme, cette fonctionnalité peut être activée lors de l'utilisation des macro-commandes lorsque l'on supprime des objets temporaires.

4 Exemple

On crée une liste de réels de nom `f`

```
f = DEFI_LIST_REEL ( … )
```

On détruit le concept de nom `f`

```
DETRUIRE (CONCEPT = _F (NOM = f,) , )
```

On peut réutiliser le nom `f` pour un autre concept

```
f = DEFI_FONCTION ( ... )
```

5 Remarques

Cette procédure doit être utilisée avec prudence, en effet certaines structures de données (champ aux nœuds-numérotation, champ par élément-modèle, etc …) s'appuient les unes sur les autres, il est donc dangereux de détruire le concept associé.

Lorsqu'un concept est supprimé, son nom est détruit de l'espace de noms python et les objets jeveux afférents (préfixés par le nom du concept) sont détruits dans la base globale.

Lors de calculs avec les boucles à grand nombre d'itérations (étude paramétrique …), il peut être très profitable de détruire les concepts non réemployés d'une itération à l'autre afin de préserver la taille de la base globale.